**Bedienungsanleitung**

1. Home Knopf: Beim drücken des Home Knopfes wird man aus dem Spiel wieder in den Startbildschirm gebracht. Der Aktuelle Spielstand bleibt dabei erhalten.
2. Reset Knopf: Beim drücken des Reset Knopfes wird der Arduino zurückgesetzt und startet neu
3. Spiel Auswahl: Erfolgt über den Joystick und den Taster. Mit dem Joystick wird das Spiel Symbol angesteuert. Das ausgewählte Symbol blinkt dann auf. Um das Spiel dann zu starten muss der Taster am Joystick betätigt werden.

Dabei ist egal welcher Joystick für die Spiel Auswahl benutzt wird.

(Momentan für Spiel fünf (stop and go) müssen die Taster von Spieler1 und 2 gedrückt werden)

1. TIC TAC TOE (Joystick nach oben): 2 Spieler (muss mit Spieler 1 und Spieler 2 bedient werden), Die Felder werden mit dem Joystick ausgewählt und mit dem Taster am Joystick bestätigt.
2. Renn Spiel (Joystick nach unten): Bis zu 4 Spieler, Wer zuerst die Komplette LED bahn einmal abgelaufen hat gewinnt. Um das „Auto“ zu bewegen muss der Taster am Joystick betätigt werden. Je schneller der Taster gedrückt wird desto schneller das „Auto“
3. Münz Spiel (Joystick nach links): Bis zu 4 Spieler, Wer zuerst 7 Münzen gesammelt hat gewinnt. Die Spielfiguren werden mit dem Joystick bewegt. Die Münzen werden automatisch eingesammelt sobald eine Spielfigur über diese drüberfährt.
4. Ausweich Spiel (Joystick nach rechts): mindestens 2 Spieler, maximal 3 Spieler, Der Spieler kann sich mit dem Joystick nach oben und unten bewegen und muss damit den Blöcken Ausweichen die ihm entgegenkommen.
5. Standby: Bei nicht bedienen des Tischs kommt nach einiger Zeit der Schriftzug Tesla